User Requirements

Specification

Jeroen Hendriks – Overflow beheerapplicatie

2014

Inhoudsopgave

[1. Inleiding 2](#_Toc398472046)

[Inhoud van het document 2](#_Toc398472047)

[Beschrijving van de applicatie: 2](#_Toc398472048)

[2. Functionele eisen 3](#_Toc398472049)

[Functionele eisen voor de beheer applicatie 3](#_Toc398472050)

[3. Use cases 4](#_Toc398472051)

# Inleiding

## Inhoud van het document

In dit document worden de functionele eisen van de overflow beheerapplicatie besproken, de functionele eisen zijn in de MoSCoW notatie opgeschreven met daaronder use cases.

## Beschrijving van de applicatie:

Voor overflow moet een applicatie ontwikkeld worden die het huidige systeem vervangt. Op het moment worden alle leden en informatie bijgehouden in een excel-bestand. Dit zal dus veel praktischer zijn als dit in een database komt te staan die te beheren is vanuit een applicatie.

Om de applicatie te gebruiken zul je natuurlijk lid moeten zijn van het bestuur, daarom zal er een inlogsysteem bestaan om zo alleen het bestuur gebruik te laten maken van de applicatie. Hierdoor wordt de veiligheid van gegevens gewaarborgd.

Vanuit de applicatie zullen er leden moeten worden kunnen toegevoegd aan het systeem, dit zullen de n.a.w. gegevens zijn van de desbetreffende persoon met een emailadres.

Ook moeten leden betalen voor hun lidmaatschap, het systeem zal moeten kunnen bijhouden of dit voor een enkel jaar is, of voor het gehele studiejaar. Zodra het betaalde jaar verlopen is zal dit lid een email krijgen met de vraag deze te betalen als hij nog lid wilt blijven.

Leden zullen ook aangepast moeten kunnen worden, dit in geval ze een nieuw emailadres hebben. Ook als een lid niet meer lid wilt zijn kan deze evt worden verwijderd.

Ook zal er een To-Do wall zijn in de applicatie, hier zal het bestuur berichtjes kunnen plaatsen met de dingen niet nog moeten gebeuren. Ook zal er de mogelijkheid zijn om op desbetreffend bericht te reageren om zo een conversatie te beginnen als het niet mond tot mond kan.

Eventueel zal vanuit de applicatie ook de prijslijst voor de koelkast geupdate kunnen worden, en zullen evenementen gepland kunnen worden en worden geplaatst op facebook.

# Functionele eisen

## Functionele eisen voor de beheer applicatie

|  |  |
| --- | --- |
| **Requirements** | **MoSCoW** |
| Gebruiker kan leden toevoegen | M |
| Gebruiker moet kunnen inloggen | M |
| Gebruiker kan betalingsinformatie inzien van een lid | M |
| Gebruiker kan leden zoeken op naam/email | M |
| Gebruiker kan leden informatie aanpassen | M |
| Gebruiker kan leden verwijderen | M |
| Gebruiker kan ‘sticky notes’ plaatsen | M |
| Gebruiker kan reageren op een ‘sticky note’ | M |
| Gebruiker kan prijslijst bijhouden en updaten | S |
| Gebruiker kan evenementen plannen en publiceren op facebook | S |
| Systeem moet een mail sturen zodra er nog niet betaald is | S |

# Use cases

|  |  |
| --- | --- |
|  | Inloggen |
| Samenvatting | Actor logt in, in het systeem |
| Actor | Bestuurlid |
| Aanname | Niet ingelogd |
| Beschrijving | 1. De actor vult zijn gegevens in als hij de applicatie start 2. De actor logt in |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Actor kan nu gebruik maken van de applicatie |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Leden toevoegen |
| Samenvatting | Leden worden toegevoegd in de applicatie |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. Actor wilt een lid toevoegen 2. Actor vult gegevens in van de desbetreffende persoon[1] 3. Actor slaat lid op |
| Uitzondering | [1] Lid kan niet toegevoegd worden omdat het emailadres niet uniek is |
| Resultaat | Lid is toegevoegd. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Leden zoeken |
| Samenvatting | Actor kan leden zoeken op naam of email |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. Actor vult naam of emailadres in 2. Systeem geeft gevonden lid weer 3. Actor kan verder met andere UC[] |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Betalingsinformatie is bekeken |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Betalingsinformatie opvragen |
| Samenvatting | Er wordt van een lid opgevraagd hoelang zijn betaling nog loopt |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. De actor selecteert het lid 2. Actor krijgt een pop-up met informatie over lid 3. Actor ziet de status van de betaling |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Betalingsinformatie is bekeken |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Leden aanpassen |
| Samenvatting | De informatie van een lid kan aangepast worden |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. De actor selecteert het lid 2. Actor krijgt een pop-up met informatie over lid 3. Actor past de benodige informatie aan[1] |
| Uitzondering | [1] Email kan niet gewijzigd worden omdat deze al bestaat |
| Resultaat | Informatie is gewijzigd |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Leden verwijderen |
| Samenvatting | Het lid wordt verwijderd |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. De actor selecteert het lid 2. Actor krijgt een pop-up met informatie over lid 3. Actor verwijdert het lid |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Lid is verwijderd |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Sticky notes plaatsen |
| Samenvatting | Actor plaatst een ‘sticky note’ |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. De actor selecteerd de aktie om een ‘sticky note’ te plaatsen 2. Actor krijgt een pop-up waarin hij een bericht kan typen 3. Actor slaat het bericht op |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | ‘Sticky note’ is geplaatst |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Reageren op een sticky note |
| Samenvatting | Actor reageert op een geplaatste ‘sticky note’ |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. Actor selecteerd een geplaatste ‘sticky note’ 2. Actor typt een reactie 3. Actor slaat zijn reactie op |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Reactie op de ‘sticky note’ is geplaatst |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Updaten prijslijst |
| Samenvatting | Actor update de prijslijst |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. Actor selecteert de prijslijst 2. Actor update de prijzen die veranderd moeten worden 3. Actor update de prijslijst |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Prijslijst is geupdate |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Evenementen plannen |
| Samenvatting | Actor plant een evenement en wordt gedeeld op facebook |
| Actor | Bestuurslid |
| Aanname | Ingelogd |
| Beschrijving | 1. Actor selecteert het event aanmaken 2. Actor vult de informatie in voor het evenement 3. Actor slaat het evenement op 4. Systeem deelt het evenement op facebook |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Evenement is gemaakt en gedeeld |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Betalingsachterstand |
| Samenvatting | Systeem stuurt een mail zodra de betaling nog niet voltooid is |
| Actor | / |
| Aanname | / |
| Beschrijving | 1. Systeem stuurt een geautomatiseerde mail zodra het lid nog niet op tijd heeft betaald |
| Uitzondering |  |
| Resultaat | Evenement is gemaakt en gedeeld |